

Regulamin konkursu rowerowego „Jak szkoła to dwa koła” – „przejazdy”

§1

Cel i założenia ogólne

1. Konkurs rowerowy stanowi element kampanii „Jak szkoła to dwa koła” i służy realizacji jej celów, tj. promocji przemieszczania się po mieście rowerem w codziennych podróżach wśród uczniów szkół ponadpodstawowych, w tym przede wszystkim dojazdach do i ze szkoły, zwiększeniu zasobu danych dotyczących ruchu rowerowego przy wykorzystaniu narzędzi sztucznej inteligencji i uczenia maszynowego oraz zachęcaniu do podejmowania świadomych i ekologicznych wyborów transportowych.
2. Organizatorem konkursu jest Gmina Miasta Gdyni – Urząd Miasta Gdyni, Referat Zrównoważonej Mobilności, w ramach realizacji projektu unijnego SUMP for BSR (dalej: Organizator).
3. Wykonawcą konkursu jest firma wyłoniona przez Organizatora ramach procedury udzielenia zamówienia publicznego - Cristal Travelnet Sp. z o. o. z siedzibą w Ełku (19-300) przy ul. Wojska Polskiego 34, której powierza się współpracę z Organizatorem w zakresie prowadzenia konkursu i nadzorowania realizacji jego zasad, a także obsługę techniczną i organizacyjną konkursu, w tym m.in. dystrybucję zestawów śniadaniowych, zakup i wręczenie nagród, oraz organizację nagród dla szkół, o których mowa w § 5 ust. 9–11.
4. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie szkół ponadpodstawowych, dla których organem prowadzącym jest Gmina Miasta Gdynia, które to szkoły do dnia 23 września 2025 r. potwierdziły chęć uczestnictwa w kampanii „Jak szkoła to dwa koła” w odpowiedzi na list intencyjny Prezydenta Miasta Gdyni oraz wskazały szkolnego koordynatora kampanii (dalej: Koordynator
5. Konkurs rozpocznie się dnia 1 października 2025 r. i potrwa do dnia 31 października 2025 r.
6. Wyłączne prawo do podjęcia decyzji w sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem posiada Organizator.
7. Kontakt z Organizatorem będzie możliwy za pomocą adresów e-mail: dominika.godlewska@gdynia.pl oraz agata.ludwiczak@gdynia.pl.
8. Nieprawidłowości należy zgłaszać pod adresy wskazane w ust. 7
9. Udział w konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.

§2

Zgłoszenie uczestnictwa

1. W konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie uczniowie szkół ponadpodstawowych, o których mowa w §1 ust. 4 (dalej: Uczestnicy), którzy wyrazili zgodę na uczestnictwo w kampanii „Jak szkoła to dwa koła” której integralną częścią jest konkurs rowerowy

- objęty niniejszym Regulaminem, a w przypadku Uczestników niepełnoletnich, zgodę na udział w kampanii wyraził rodzic lub opiekun prawny.
2. Zgłoszenie udziału w konkursie przebiega w dwóch etapach. Zgłoszenie indywidualnego uczestnika musi zostać poprzedzone zgłoszeniem szkoły, do której dany uczeń uczęszcza.
 3. Po zgłoszeniu szkoły następuje rejestracja szkół przez Organizatora w aplikacji Aktywne Miasta (dalej: Aplikacja) oraz utworzenie dla niej grupy konkursowej.
 4. Rejestracja szkół oraz tworzenie grup konkursowych odbędzie się w dniach 19–23 września 2025 r. Szkoła zostanie zarejestrowana w dwóch kategoriach: przejazdy i kilometry
 5. Po założeniu grupy szkoły przez Organizatora, Koordynator otrzyma hasło do rywalizacji, które następnie przekaze uczniom, aby mogli dołączyć do konkursu.
 6. Każdy uczeń chcący wziąć udział w konkursie będzie musiał:
 - 1) pobrać i zainstalować bezpłatną aplikację Aktywne Miasta,
 - 2) dołączyć do grupy konkursowej „Jak szkoła to dwa koła – przejazdy” poprzez wprowadzenie hasła, które otrzyma od Koordynatora.
 7. W przypadku uczestników, którzy nie ukończyli 16 lat, udział w konkursie i utworzenie konta w Aplikacji odbywa się za wiedzą i zgodą opiekuna prawnego.
 8. Uczestnik będzie mógł wziąć udział tylko w jednej szkole i tylko w jednej kategorii konkursu.
 9. Rejestracja uczestnika będzie równoznaczna z akceptacją niniejszego Regulaminu.

§ 3

Warunki uczestnictwa

1. Uczestnik biorący udział w konkursie wyraża zgodę na udostępnianie danych osobowych (imię i nazwisko, adres e-mail, nazwa i adres szkoły, dane rejestrowane w aplikacji, tj. liczba przejazdów, trasa, liczba przejechanych kilometrów).
2. Trasa oznacza przebieg geolokalizacyjny przejazdu zarejestrowanego w Aplikacji. Uczestnik decyduje o rozpoczęciu i zakończeniu rejestracji trasy, w tym o miejscu jej rozpoczęcia i zakończenia. Podanie danych lokalizacyjnych jest dobrowolne, lecz konieczne do zaliczenia aktywności w Konkursie. Dane tras wykorzystywane są wyłącznie w celach konkursu/statystyki ruchu.
3. Przystępując do rywalizacji należy wybrać Miasto, dla którego liczone są przejazdy – w przypadku niniejszego konkursu musi to być Gdynia.
4. Wybór miasta nie jest uzależniony od miejsca, w którym dokonywane są aktywności, o których mowa w pkt. 5, jednak każdy przejazd powinien być wykonany na trasie określonej w ust. 8.
5. Konkurs odbywa się poprzez aplikację Aktywne Miasta. Rywalizacja dotyczy i zlicza wyłącznie aktywności rejestrowane po wybraniu dyscypliny „kolarstwo/jazda na rowerze”.

6. W konkursie dopuszcza się korzystanie zarówno z roweru klasycznego, jak i z roweru wyposażonego w pomocniczy napęd elektryczny.
7. Uczestnik będzie mógł zarejestrować maksymalnie 2 przejazdy dziennie o minimalnej długości 800 m każdy. W jednym tygodniu (poniedziałek–piątek) będzie można zarejestrować maksymalnie 10 przejazdów.
8. Przejazd będzie mógł zostać zrealizowany na odcinku:
 - 1) od miejsca zamieszkania uczestnika do szkoły,
 - 2) od miejsca zamieszkania uczestnika do węzła przesiadkowego (np. stacja SKM),
 - 3) od węzła przesiadkowego do szkoły.
9. Dopuszczone będą także podróże łączone rowerem i innym środkiem transportu, zgodnie z sekwencją: jazda rowerem – pauza – wznowienie jazdy rowerem w innej lokalizacji (np. jazda rowerem do przystanku SKM - pauza (przejazd SKM)- wznowienie jazdy rowerem).
10. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji przejazdów, w tym ich przebiegu geolokalizacyjnego oraz daty i dnia ich realizacji, a także do wykluczenia uczestnika w przypadku stwierdzenia nieprawidłowości lub naruszenia postanowień Regulaminu
11. Przejazd nie może trwać dłużej niż 24 godziny. W przeciwnym wypadku przejazd zostanie automatycznie usunięty z rywalizacji i będzie widoczny jedynie w indywidualnej historii aktywności uczestnika. Przejazd należy rozpocząć i zakończyć tego samego dnia, aby zaliczył się do rywalizacji.
12. Uczestnik może zaimportować przejazd rowerowy z aplikacji/urządzenia GARMIN do rywalizacji, pod warunkiem że ten nie był poprzednio ręcznie edytowany przez użytkownika.

§ 4.

Rola Koordynatora w szkole

1. Szkoła jest zobowiązana do wyznaczenia osoby do kontaktu z Organizatorem i Wykonawcą – tzw. Koordynatora. Koordynator w szkole będzie odpowiedzialny za:
 - 1) poinformowanie uczniów o możliwości udziału w konkursie;
 - 2) zarządzanie zgłoszeniami uczniów;
 - 3) zgłaszanie nieprawidłowości dotyczących uczestników lub ich przejazdów;
 - 4) bieżącą współpracę z Organizatorem i Wykonawcą konkursu;
 - 5) dystrybucję śniadań wśród uczniów uprawnionych do obioru zestawów śniadaniowych,
 - 6) poinformowanie uczniów o wynikach konkursu.

§ 5

Zasady przyznawania nagród i wręczenia nagród

Nagrody indywidualne:

1. Nagrody zostaną przyznane na podstawie liczby przejazdów zarejestrowanych w aplikacji Aktywne Miasta albo plików zaimportowanych z aplikacji/urządzenia GARMIN.
2. Nagrody indywidualne o łącznej wartości 12 000,00 zł brutto zostaną przyznane pierwszym 25 osobom, które odnotują największą liczbę przejazdów podczas trwania konkursu. Nagrody zostaną przyznane w następującej liczbie i wysokości:
 - 1. miejsce – nagroda o wartości 1 200 zł brutto,
 - 2–3 miejsce – nagrody o wartości 1 000 zł brutto,
 - 4–6 miejsce – nagrody o wartości 800 zł brutto,
 - 7–10 miejsce – nagrody o wartości 600 zł brutto,
 - 11–15 miejsce – nagrody o wartości 400 zł brutto,
 - 16–25 miejsce – nagrody o wartości 200 zł brutto.
3. O wysokości nagrody będzie decydowała liczba zrealizowanych przejazdów – uczestnik z największą liczbą przejazdów otrzyma nagrodę o najwyższej wartości. W przypadku równej liczby przejazdów decydować będzie większa liczba przejechanych kilometrów.
4. Lista zwycięzców konkursu (imię i nazwisko uczestnika oraz szkoła, do której uczęszcza) zostanie przekazana szkołom za pośrednictwem Koordynatorów w terminie 5 dni od dnia zakończenia konkursu. Wyniki mogą zostać dodatkowo opublikowane na stronie internetowej Organizatora www.gdynia.pl oraz na profilu Mobilna Gdynia w serwisie Facebook.
5. Nagrody indywidualne zostaną wręczone osobiście przez Organizatora oraz Wykonawcę w szkołach, do których uczęszczają laureaci nie później niż do dnia 30 listopada 2025 r., zgodnie z harmonogramem uzgodnionym przez Wykonawcę z Koordynatorami szkół.
6. Nagrody zostaną przekazane w formie kart podarunkowych i nie będą podlegały wymianie na ekwiwalent pieniężny.
7. Płatnikiem podatku dochodowego od osób fizycznych z tytułu nagród przyznanych w Konkursie jest Wykonawca (o ile podatek jest należny). Przed wydaniem nagrody Wykonawca pobierze i odprowadzi zryczałtowany podatek zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, chyba że zastosowanie mają ustawowe zwolnienie z podatku.
8. Zwycięzca zobowiązany jest do przekazania Wykonawcy danych niezbędnych do prawidłowego rozliczenia podatku (w szczególności: np.; adres zamieszkania, numer PESEL).

Nagrody dla szkół:

9. Trzy szkoły, których uczniowie zrealizują największą łączną liczbę przejazdów, zostaną uprawnione do nagrody w postaci organizacji wyjścia do wybranego przez siebie i zaakceptowanego przez Organizatora obiektu o charakterze edukacyjno-rekreacyjnym.
10. Maksymalna liczba uczestników wydarzenia wynosi 30 osób (wliczając uczniów oraz opiekunów). O wyborze uczestników decyduje dyrektor szkoły w porozumieniu z Koordynatorem. O przyznaniu nagrody dla szkół będzie decydowała liczba zrealizowanych przejazdów przez uczniów danej szkoły. W przypadku, gdy dwie lub więcej szkół zrealizuje taką samą liczbę przejazdów, o przyznaniu nagrody zdecyduje większa liczba przejechanych kilometrów przez uczniów danej szkoły.
11. Informacja o nagrodach dla szkół zostanie przekazana za pośrednictwem Koordynatorów w terminie 5 dni od dnia zakończenia konkursu. Wyniki mogą zostać dodatkowo opublikowane na stronie internetowej Organizatora www.gdynia.pl oraz na profilu Mobilna Gdynia w serwisie Facebook.

Nagrody dodatkowe:

12. Wszyscy uczestnicy, którzy zarejestrowali się w aplikacji oraz aktywnie uczestniczą w konkursie, otrzymają nagrodę w postaci zestawu śniadaniowego.
13. Zestawy śniadaniowe będą dostarczane raz w tygodniu, w dniu ustalonym z Koordynatorem szkoły, na podstawie listy osób uprawnionych do ich odbioru.
14. Pierwsza dostawa zestawów nastąpi po zakończeniu pierwszego tygodnia konkursu (w drugim tygodniu października), a ostatnia – po zakończeniu ostatniego tygodnia rywalizacji (w pierwszym tygodniu listopada) lub po wyczerpaniu puli zestawów śniadaniowych.

§ 6

Zasady dotyczące przetwarzania danych osobowych

1. Istotne informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych w związku z udziałem w konkursie, w szczególności w jaki sposób są gromadzone, przetwarzane i wykorzystywane zostały przedstawione na etapie złożenia deklaracji udziału w projekcie pt. SUMP's for BSR – enhancing effective Sustainable Urban Mobility Planning for supporting active mobility in BSR cities współfinansowanym ze środków Unii Europejskiej (Program Interreg Region Morza Bałtyckiego), w ramach którego prowadzona jest kampania, której jednym z elementów jest niniejszy konkurs.
2. Podmiotem przetwarzającym dane osobowe w ramach konkursu, w zakresie powierzonym przez Organizatora konkursu jest Wykonawca: Cristal Travelnet Sp. z o. o. z siedzibą w Ełku (19-300) przy ul. Wojska Polskiego 34, e-mai: biuro@cristalteravelnet.pl

§ 7

Bezpieczeństwo

Uczestnik zobowiązany jest przestrzegać przepisów ustawy Prawa o ruchu drogowym i zasad bezpieczeństwa poruszania się po drogach publicznych. Organizator nie odpowiada za zdarzenia powstałe w konsekwencji naruszenia tych zasad.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w trakcie trwania konkursu, o ile zmiany nie naruszają praw nabytych uczestników.
2. Regulamin konkursu będzie dostępny w aplikacji Aktywne Miasta oraz zostanie przesłany Koordynatorom szkół.
3. Uczestnikowi **oraz szkołom** przysługuje prawo wniesienia odwołania od wyników konkursu. Odwołanie należy złożyć w formie elektronicznej, za pośrednictwem Koordynatora szkoły, w terminie 7 dni od dnia ogłoszenia wyników, na adresy e-mail Organizatora wskazane w § 1 ust. 7 Regulaminu.
4. Odwołanie powinno zawierać: imię i nazwisko uczestnika **i/lub** nazwę szkoły oraz opis zgłaszanych zastrzeżeń.
5. Organizator rozpatrzy odwołanie w terminie 5 dni roboczych od dnia jego otrzymania.
6. Decyzja Organizatora jest ostateczna i nie podlega dalszemu zaskarżeniu.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przerwy techniczne w działaniu Aplikacji.
8. W przypadku wystąpienia zdarzeń o charakterze siły wyższej, w tym w szczególności awarii Aplikacji, Organizator zastrzega sobie prawo do czasowego wstrzymania lub odwołania konkursu. Informacje o wstrzymaniu lub odwołaniu konkursu zostaną niezwłocznie przekazane Uczestnikom za pośrednictwem Koordynatorów szkół.